



## INFOS SUR LE SYSTÈME D'ENCHÈRES DE WBRIDGE5

Réalisé en avril 2019, réactualisé en avril puis août 2020, ce document constitue une synthèse des informations données par le concepteur du programme, enrichie des observations faites dans les commentaires des tournois quotidiens. Il est adapté à la version 5.12 de Wbridge5 de Yves COSTEL.

Bien qu'il s'agisse de tournois « par paires », il convient d'appréhender la donne 1 (et uniquement la donne 1) comme dans un « match par quatre », donc avec l'objectif d'assurer la réussite de votre contrat (une surlevée n'est pas à exclure à condition de ne pas prendre de risques inconsidérés) ou de faire chuter si vous êtes en défense. En cas de doute sur une enchère, observez le tableau simulant les distributions ou avant de faire vous-même une enchère, survolez ce tableau pour voir si cela correspond avec votre jeu. Et n'hésitez pas à consulter les commentaires des donnes qui contiennent également nombre d'informations émises par les joueurs.

Enfin, le programme comprend bien évidemment des enchères du SEF, mais s'en éloigne également pour nombre de conventions, et faute de les assimiler, vous risquez de grosses déconvenues.

**Les informations supplémentaires et modifications par rapport à la version précédente du document sont surlignées en jaune**

### Sommaire :

Pages 1 et 2 : Quelques particularités et séquences à connaître  
Page 3 : Parité et entames et Cue-bid et bicolores  
Page 4 : Contre d'appel et Contrôles et réponses à ouverture de 1 à la couleur  
Page 5 : Contrôles - répondre 1 SA (semi-forcing) avec le fit  
Page 6 : Ouverture faible au palier de 2 - 2 SA mini Cue-bid et Ouverture faibles au palier de 3  
Pages 7 et 8 : Ouverture faible au palier de 4 - Les interventions sur ouverture d'un 3 mineur faible - Réponses à une ouverture de 1SA  
Page 9 : Réponses à une ouverture de 2SA - Intervention derrière une ouverture de 1SA  
Page 10 : Lebensohl - Ouverture de 2 T forte - Conventions optionnelles : Multi Landy - Ouverture forte de 2 K et  
Page 11 : L'enchère de 4 SA et Blackwood  
Page 12 : 2SA et 3SA fitté - Bergen - Leaping - Michaels précisés  
Pages 13 et 14 : 2 Trèfles Landy - 2 Trèfles Roudi 3SA Gambling et Autres conventions : Rodrigue, Namyats, Truscotti

### Quelques particularités du programme :

#### Quelques différences ou restrictions par rapport au standard :

- Pas de quatrième couleur interrogative et forcing sauf avec 2T et 2K. En particulier, l'enchère de 1P dans la séquence 1T et 1K et 1C et 1P est naturelle (4 cartes). Les quatrièmes couleurs à Cœur ou Pique sont donc naturelles.
- Pas de Drury
- Le robot ne connaît pas les appels préférentiels

- Troisième couleur forcing avec restrictions dans deux séquences seulement : 1T - 1C - 2T - 2K! (12-15H, jamais 11, 3 cartes possibles à K, avec alors 5 ou 6 cartes dans la majeure) 1T - 1P - 2T - 2K! (pareil). D'autre part, prendre en compte la "2ème couleur non forcing" jouée par le programme dans ces 2 séquences : 1C - 1SA - 2T! (possible 3 cartes à T dans une main qui peut [mais pas forcément] être archi-minimum) - 1P - 1SA - 2T! (pareil)

- L'ouverture de 2 T est toujours Fort Indéterminé. Celle de 2 K est optionnelle entre le 2 K Fort et le 2 K faible.

- Intervenir en deuxième position par 1 SA promet un arrêt dans la couleur d'ouverture et 15/18 HLD

- Le programme a tendance à surestimer les valeurs des mains déséquilibrées.

- En 3ème ou 4ème position, bien que le programme ne pratique pas le drury, il est possible d'ouvrir en majeure avec 1 point de moins que son système ne le prévoit.

### Quelques séquences à connaître :

- Dans cette séquence (silence adverse) : 1 Pique - 2 Cœurs - soutenir à 3 Cœurs implique une force de deuxième zone. A défaut, il est préférable de répéter la couleur d'ouverture (voire dire 2 SA).

- Dans la séquence 1m - 1M - 3SA : la seconde enchère de l'ouvreur (3SA) montre un jeu reparti de 18-19H avec 6 cartes dans la mineure d'ouverture. Sinon, toujours avec 18-19 H mais avec distribution régulière, l'ouvreur redemande 2 SA qu'il soit ou non fitté. Le fit sera donné au palier de 4 à la 3ème enchère de l'ouvreur

- - Après un passe initial puis l'ouverture de 1 SA de son partenaire, le répondant qui fait une enchère à saut (3 Cœurs ou 3 Piques) montre un tricolore (4-4-4-1), un jeu de 8/10 points et un singleton dans la couleur du saut

- 1 Carreau ó Passe ó 1 M de votre partenaire ó Passe - ? La répétition de la mineure d'ouverture au palier de 4 = fit par 4 dans la majeure du partenaire, belle mineure d'ouverture, forcing de manche et démarche éventuelle vers un chelem.

- Ci-dessous : une séquence très spécifique à Wbridge5 : avec ce 3 SA, Ouest indique un bicolore majeur

The screenshot shows a bridge hand in progress. The board is as follows:

Tour	Nord	Est	Sud	Ouest
1				
2		1♦	2♣	3SA!
3				

Hand details:

- Nord:** ♠ 10 6, ♥ V 8, ♦ V 10 9 8 7 3, ♣ 6 3 2. Points: H=2, D=3, Lt=0.00.
- Ouest:** ♠ A R V 7 2, ♥ 10 9 7 6 4, ♦ V 10 7, ♣ 7. Points: H=9, D=3, Lt=2.25.
- Sud:** ♠ 5 4, ♥ A 3, ♦ A R 6 5 2, ♣ R D 5 4. Points: H=13, D=1, Lt=2.75.
- Est:** ♠ D 9 8 3, ♥ R D 5 2, ♦ D 4, ♣ A 9 8. Points: H=13, D=1, Lt=2.75.

The current bid is 2♣. The text "3SA!" is displayed in the center of the board area.

## La parité

Le programme joue en défense le pair-impair durant **les HUIT premiers tours**. Lorsqu'une carte supérieure au 9 a été préalablement jouée, le programme applique le pair-impair sur le résidu des cartes à sa disposition. Ceci est interprété au niveau de l'info pour toute carte jouée par le programme.

**Exceptions** : Wbridge5 ne joue pas en pair-impair avec un Honneur second (10 compris, même s'il le fournit parfois quand il pense que c'est sans risque), ni quand il devrait fournir pour cela une carte importante (par exemple avec RV102, il fournit le 2. Il ne joue pas non plus systématiquement pair-impair quand le nombre de cartes du déclarant - ou de celui de son jeu - est révélée précisément par les enchères (le partenaire est censé être capable de soustraire de 13 le nombre de cartes du déclarant, celui de son jeu et celui du mort). Et il ne joue pas forcément en pair-impair quand la distribution ou la parité de trois couleurs est connue (là aussi au partenaire de réfléchir).

## Entames :

Le robot n'entame jamais sous un As lors d'un contrat à la couleur. A Sans-atout, sauf indication donnée par les enchères (par exemple une couleur annoncée par le partenaire, un fit dans votre ligne, 3 couleurs désignées par les adversaires) et **excepté lors d'un contrat au palier de 6**, il entame de la quatrième meilleure, **même sans Honneur**. Contre un contrat à SA, dans une couleur exprimée par le partenaire et soutenue, le 9 étant considérée comme un Honneur consécutif de 10, entamer du 10 implique un Honneur plus élevé et le 9.

En principe, contre un contrat à SA, l'entame du Roi demande au partenaire de débloquent éventuel Honneur (sauf contre-indication). Mais avec par exemple Roi-Dame-10-9-6, le robot choisit l'entame de la Dame, et là, cela demande au partenaire de débloquent un Honneur. Attention à la pratique du « Contre d'entame ». Mieux vaut avoir une belle couleur ou tout du moins une couleur jouable (le robot ne pratique pas le Contre Lighner). Ne jamais contrer un 2K Multi-Landy en pensant indiquer des Carreaux.

Le Contre d'entame ouverture forte de 2 T ou 2 K ou 2 SA indique un bicolore majeur (sauf si l'option SEF ou SAYC est activée, les Contres de 2T ou 2K fort montrent 5 cartes dans la couleur).

## Les cue-bids et bicolores :

- S'il n'a pas passé d'entrée, le cue-bid du répondant indique une main fittée d'au moins 12/13 HDL ou + forte (17 DH), mais dans ce cas, elle n'est pas nécessairement fittée.

- Après une ouverture de 1T non soutenue ou répétée, l'enchère de 2T du camp opposant est toujours naturelle sauf en réveil et si vous avez coché les Michaels précisés : - Sur une ouverture de 1 Trèfle : en situation de réveil, le cue-bid n'est pas naturel et indique un bicolore Pique-Carreau. Pour annoncer un bicolore majeur, dire 2 Carreaux. L'enchère de 2 SA aurait indiqué un bicolore Carreau-Cœur (donc différent du SEF).

- Sur une ouverture de 1 Carreau : en situation de réveil, le cue-bid n'est pas naturel et indique un bicolore majeur. L'enchère de 2 SA aurait indiqué un bicolore Trèfle-Cœur (donc différent du SEF).

- A défaut de la convention Michaels précisés, le cue-bid de l'ouverture d'1 Trèfle indique un bicolore majeur.

- 2SA en réveil a la même signification qu'en intervention (bicolore après ouverture au palier de 1 ou 16/18 après ouverture 2 faible).

- Lorsque les adversaires ont annoncé 2 couleurs, faire en 4ème position un cue-bid de la première couleur = bicolore 5-5 dans les deux autres couleurs. Sinon Contrer.
- Après un passe initial dans cet exemple : Passe ó 1T ó Passe ó 1 P - ??, annoncer 1 SA = 5 cartes dans l'autre mineure (Carreau) et 4 cartes dans l'autre majeure (Còur).
- Faire un bicolore cher dénie le fit dans la couleur annoncée par le partenaire. Une inversée (annonce d'une deuxième couleur plus chère que la couleur d'ouverture) promet plus de 16DH. Une deuxième couleur moins chère annoncée avec saut promet plus de 18DH.
- Que ce soit sur une ouverture au palier de 1, 2 ou 3, cue-bidder la couleur adverse au niveau de 4 promet 20+ points et 4 cartes dans chacune des autres couleurs

### *Annoncer un bicolore en situation de réveil après une ouverture mineure :*

- Sur une ouverture de 1 Trèfle : en situation de réveil, le cue-bid n'est pas naturel et indique un bicolore Pique-Carreau. Pour annoncer un bicolore majeur, dire 2 Carreaux. L'enchère de 2 SA aurait indiqué un bicolore Carreau-Còur (donc différent du SEF).
- Sur une ouverture de 1 Carreau : en situation de réveil, le cue-bid n'est pas naturel et indique un bicolore majeur. L'enchère de 2 SA aurait indiqué un bicolore Trèfle-Còur (donc différent du SEF).

### **Contre d'appel :**

Le contre d'appel se fait principalement qu'au premier tour et avec un minimum de 13H au niveau de 1 et 16H ou 18DH à un niveau supérieur. Tout autre Contre pourra être interprété comme punitif par votre partenaire (sauf Contre Spoutnik, Contre de soutien et Contre compétitif quand les deux camps sont fittés et que la manche n'est pas atteinte, mais prudence tour de même, **car Contrer au-delà du premier tour est souvent suivi du Passe du partenaire et est source de confusions**).

En réveil, le contre d'appel et l'intervention à 1SA peuvent se faire avec trois points de moins.

### *Réponses au contre d'appel :*

- Annonce à SA avec un contrôle dans les couleurs adverses et un jeu régulier (moins de 2 points de distribution).
- 1SA promet 8-9H.
- 2SA promet 10-11H.
- 3SA promet plus de 11H.
- Annonce de la meilleure couleur :
  - sans saut avec moins de 11DH et plus de 8DH si les adversaires sont intervenus.
  - avec saut avec plus de 11DH et 5 cartes.

Le Contre spoutnik est appliqué et interprété par le programme de façon classique. Après une ouverture de 1T ou 1K et une intervention à 1P, le contre du partenaire de l'ouvreur promet 4 cartes à Còur et au moins 7DH.

Il est également utilisé au niveau de 2. Ainsi après une ouverture à 1K et une intervention à 2T, le contre du partenaire de l'ouvreur promet 4 cartes à Còur, 4 cartes à Pique et au moins 9DH.

Après une ouverture à 1K et une intervention à 2P, le contre du partenaire de l'ouvreur promet 4 cartes à Còur et au moins 9DH. De la même façon le contre d'une intervention de 2K promet 4 cartes à Còur et le contre d'une intervention de 2C promet 4 cartes à Pique.

- Avec des mains de plus de 16 HLD, il est préconisé de contrer d'abord avant d'annoncer une couleur.

## Les contrôles :

Ils se font en cas de fit explicite : => à partir de 3P en cas de fit à Cò ur, => sinon à partir de 4T

## Réponses à une ouverture de 1 à la couleur :

- Avec moins de 6 DH, passe (sauf fit, donc prudence car le partenaire peut fitter avec 5 H).
- **Avec plus de 15DH: saut dans la meilleure autre couleur (ou Cue-bid si les adversaires sont intervenus). Exemple : sur l'ouverture du partenaire de 1 C, dire 2 P promet un minimum de 15 DH et au minimum 4 cartes à Pique (pas obligatoirement 5, mais alors avec 2 gros Honneurs).**
- Le cue-bid de la couleur de l'adversaire indique un jeu fort (16 DH selon l'info) et une démarche vers un chelem (à noter qu'avec plus de 16DH, il faut répondre en jump sur son ouverture).

La réponse de 2 SA sur une ouverture mineure (ou sur une majeure en l'absence de la convention 2 SA fitté) promet un jeu équilibré de 12 HLD

## Répondre 1 SA (semi-forcing) avec le fit (*très particulier*)

La réponse de 1 SA avec un fit majeur découle du fait que le programme joue le 1 SA semi-forcing. Ainsi, s'il en a l'occasion, le répondant soutiendra le tour suivant en faisant un saut. Cette convention a pour but de préciser les soutiens sur une ouverture majeure. Elle est en général associée à la convention du 2 SA fitté dans la majeure d'ouverture.

La réponse de 1SA sur une ouverture majeure indique :

- soit une main misfittée de 6/11 HL (sans quatre cartes à Pique sur une ouverture de 1 Cò ur)
- soit une main fittée dans la majeure d'ouverture par 3 atouts, et soit 6/8 HLD soit 11/12 HLD. Jamais 9 ou 10 HLD.

L'inférence principale est la suivante : le soutien simple de l'ouverture majeure indique

- soit un soutien par 3 cartes positif de 9/10 HLD
- soit un soutien par 4 cartes 6/10 HLD.

Ce 1SA est une poubelle pour les mains avec 6-11 HLD et aucune autre enchère disponible. Avec une main plate, un soutien de 3 cartes et exactement 6 ou 11 HCP, il est préférable d'enchérir 1NT au lieu d'un fit direct. L'ouvreur peut rebidder 2 Trèfles avec 3 cartes seulement s'il est équilibré.

Si votre bridge offensif vous a amené à ouvrir léger, vous pourrez passer sur 1 SA avec une main 5-3-3-2 faible, 11/12/13 H. Si votre répondant n'est pas fitté, tant mieux. S'il l'est, il vous reste à espérer que le contrat d'1 Sans-Atout en 5-3 est meilleur que le contrat de 2 en majeure. Une bonne chose tout de même : il est parfois plus difficile pour vos adversaires de réveiller sur 1 SA que sur 2 C ou 2 P.

Après 1 C ou 1 P / 1 SA, la plupart du temps, l'ouvreur développe sa main comme en standard :

- Passe 5-3-3-2 et 11/12/13 H
- 2T ou 2K 5-3-3-2 et 14/15/16 H (donc ne promet pas 4 cartes)
- 2SA 5-3-3-2 17/18 H
- 3SA 5-3-3-2 19/20 H

Avec 21/22 H il est préférable, si la couleur majeure est correcte, d'ouvrir de 2 T fort indéterminé.

*Les fourchettes de points indiquées ci-dessus sont probablement un peu atténuées par le programme.*

### Ouverture faible au palier de 2 :

L'ouverture au palier de 1 promet des levées de défense, c'est à dire des cartes qui peuvent faire des levées si l'adversaire " remporte " les enchères (attention, même l'As dans une couleur très longue est une valeur défensive douteuse, car il peut être coupé). Au contraire, les Honneurs dans les couleurs courtes gêneront l'adversaire s'il doit jouer le coup. Une ouverture de barrage est d'autant plus efficace que nous ne possédons peu ou pas de levées de défense et que nos Honneurs sont concentrés dans notre longue. Le logiciel pratique les ouvertures faibles, voire très faibles. Donc, **sauf pour la donne 1 chez les adversaires**, c'est souvent avec 5 cartes au palier de 2, et 6 cartes au palier de 3, après passe du partenaire ou en situation de vulnérabilité favorable. Le robot peut très bien ouvrir faible dans une majeure **avec 4 cartes dans l'autre majeure, principalement en troisième position.**

- 1ere ou 2eme position : Non vulnérable, 6 cartes en général, mais 5 cartes possibles si commandées par AR, ADV, RDV
- 1ere ou 2eme position : Vulnérable, toujours 6 cartes (le programme n'ouvrira jamais dans 5 cartes, même si elles sont commandées par ARD)

### 2 SA MINI CUE-BID

« **Mini cue-bid** » après le **Contre donne ouverture de 2 faible** : Wbridge5 joue un système très particulier en réponse au contre d'appel sur l'ouverture d'un deux faible : les annonces naturelles (3T, 3K, 3 dans l'autre majeure) sont fortes. Celle de 2 SA est ambiguë et peut être à la fois faible (avec pour objectif de s'arrêter au palier de trois) et forte. Sur ce 2 SA qui est forcing, 3T est un relais, qui demande au répondant de se décrire naturellement, et les couleurs de l'auteur du Contre sont naturelles. Les développements sont spécifiques à Wbridge5 et sont assez difficiles à appréhender. Il faut surtout se rappeler que ce 2 SA est toujours forcing.

### Ouverture faible au palier de 3 :

**Ouverture faible au palier de 3 en mineure** : vos adversaires (et vous-même si vous avez coché le Namyats) peuvent ouvrir de 3 Trèfles (ou 3 Carreaux) avec 7 ou 8 cartes, sans valeurs défensives.

En première ou deuxième position :

S'il n'y a que 6 cartes dans la couleur, elle ne doit pas être plus faible que KJ10xxx si mineure ou KQ10xxx si majeure. La force requise est de 2 points de plus que le 2 faible .

- Si vulnérable : 11+ points et 8+ HCP
- Si aucun vulnérable : 9 points et plus
- Vulnérabilité très favorable : 8 points et plus

En troisième position :

La qualité d'une mineure à 6 cartes peut être aussi faible que KJxxxx.

- Vulnérabilité défavorable : 9 points et plus
- Les deux vulnérables : 8 points et plus

- Aucun vulnérable : 7 points et plus
- Vulnérabilité très favorable : 6+ points.

En quatrième position, sauf au palier de 4, ces ouvertures faibles sont inutiles car les forces sont équilibrées

### Ouverture faible au palier de 4 :

Minimum 7 cartes. S'il n'y a que 7 cartes dans la couleur, elle ne doit pas être plus faible que KQxxxxx.

- Situation de vulnérabilité défavorable : 14+ points
- Les deux vulnérables : 13+ points
- Aucun vulnérable : 12+ points
- Vulnérabilité très favorable : 11+ points

### Les interventions sur ouverture d'un 3 mineur faible

Ces enchères sont faites en jouant la convention **Leaping Michael** et sont souvent oubliées, entraînant quelques pataquès, notamment après l'ouverture de 3 K :

Sur ouverture faible de 3 K : interventions par

- 4 T = bicolore Trèfle ó Pique
- 4 K = bicolore majeur
- 4 C = bel unicolore Cò ur avec 6 cartes
- 4 P = bel unicolore Pique avec 6 cartes
- 3 SA = pour les jouer
- 4SA = puissant bicolore mineur

Sur ouverture faible de 3 T : interventions par

- 3 K = naturel avec 6 cartes
- 3 C ou 3 P = naturel avec minimum 5 cartes
- 4 T = cue-bid avec bicolore majeur
- 4 K = bicolore Carreau/Pique
- 4 C ou 4 P = bel unicolore Cò ur ou Pique avec 6 cartes
- 4 SA = puissant bicolore Carreau/Cò ur (les deux couleurs les + faibles que celle d'ouverture)

### Réponses à une ouverture de 1SA

Avec moins de 9DH et moins de 8H : 2K ou 2C ou 2P (Texas) avec une couleur de 5 cartes minimum (Passe au tour suivant) sinon Passe.

-2T (Stayman) avec plus de 8DH et 4 cartes dans une des deux majeures. (en principe, Wbridge5 ne fait pas de Stayman quand il est 4-3-3-3 avec une majeure 4ème)

**Avec un couleur cinquième à Carreau, un singleton ou chicane à Trèfle et donc une majeure quatrième et l'autre troisième, on peut tenter un Stayman avec un ou plusieurs points de moins que requis, puis Passer quelle que soit la réponse de l'ouvreur.**

- directement **3K, 3C, 3P** : avec 5+ cartes dans la couleur annoncée et 16+ HLD (sans 4 cartes dans l'autre majeur, sinon privilégier le Stayman). **Attention, après un Passe initial,**

ces enchères indiquent autre chose : répondre 3 C ou 3 P à l'ouverture de 1 SA = distribution 4-4-4-1 et singleton dans la couleur annoncée

-4 T (sauf Gerber) : 6+ cartes et 16+ HLD

-4K signale les deux majeures cinquièmes (ou même 6-6) et 9 H+ et laisse le choix à l'ouvreur.

-4P signale les deux mineures cinquièmes et 9H+ et laisse le choix à l'ouvreur (particularité Wbridge5).

- Avec un jeu régulier (1 point D max.):

-2SA avec 8/9 H.

-3SA avec 9-14H.

-4SA avec plus de 14H.

-5SA : 18 HLD, invitation au grand chelem

Attention, dès qu'il y a la moindre intervention (même par Contre) juste après l'ouverture de 1 SA, pas de Texas, ni de Stayman par le partenaire de l'ouvreur. Indiquer sa couleur cinquième de façon naturelle.

### Réponses au Stayman

-2SA avec 4 cò urs et 4 piques.

-2C avec 4 cò urs et 2P avec 4 piques.

-2K sans majeure de 4 cartes.

-3T minimum avec 5 cò urs.

-3K minimum avec 5 piques.

-3C maximum avec 5 cò urs.

-3P maximum avec 5 piques.

### Attention en cas de réponse 2SA au Stayman : exemple 1SA - 2T ó 2SA - ?

3T = transfert pour les Cò urs, 8 points => illimité

3K = transfert pour les Piques, 8 points => illimité

3C = 4 cartes à Cò ur, 8-9 points (toujours faible)

3P = 4 cartes à Pique, 8-9 points (toujours faible)

Avec une main minimum, l'ouvreur peut passer sur 3C ou 3P. Donc, avec 3C on perd le bénéfice du transfert mais en échange on donne à l'ouvreur une indication de sa force (minimum). Et ça lui permet de décider de s'arrêter là ou d'aller à la manche.

Attention : ne pas faire de transfert au palier de 4

Dans les séquences suivantes : 1SA - 2K (Texas) ó 2C (rectification) - 2P ou 2SA - 3K (Texas) - 3C (rectification) - 3P : le répondant montre un bicolore majeur 5-5 faible, voire très faible. Par contre, dans cette séquence : 1 SA ó 2 C (Texas) ó 2 P (rectification) ó 3 C promet un bicolore majeur 5 ó 5 fort avec démarche de chelem (idem sur ouverture de 2 SA).

**Développements après un Texas mineur** : après la séquence 1SA ó 2P ou 3T (Texas) ó rectification du Texas par l'ouvreur - deuxième enchère du répondant ? :

- annoncer 3 Cò urs = singleton Pique

- annoncer 3 Piques = singleton Cò ur

- annoncer 3 SA = singleton dans l'autre mineure



Après un Texas Pique pour les Trèfles : l'ouvreur de 1 SA peut exprimer sa force maximale et le fit en remplaçant la rectification par 2 SA ; Pour un tel soutien maximal sur un Texas pour une majeure, l'ouvreur fait un saut dans la couleur du répondant.

**Pour ceux qui jouent 1 SA avec possible majeure cinquième (ne pas ouvrir de 2 SA avec une majeure cinquième) :** réponses au Stayman :

- 2K : pas de majeure
- 2C : 4 C
- 2P : 4 P
- 2NT : 4-4 majeur
- 3T! : Minimum avec 5 C
- 3K! : Minimum avec 5 P
- 3C! : Maximum avec 5 C
- 3P! : Maximum avec 5 P

### Réponses à une ouverture de 2SA

- PASSE avec moins de 4/5 points H.
- 3K, 3C ,3P avec une couleur de plus de 4 cartes sinon 3SA avec moins de 11H ou 4SA avec plus de 11H. Une séquence particulière : Après 2 SA - 3K (Texas Cœur) ó l'ouvreur peut répondre 3 Piques indiquant un fit par 4 Cœurs et maxi en points
- 3T Stayman avec au minimum une majeure de plus de quatre cartes (la rectification n'est pas systématique).
- 4K signale les deux majeures cinquièmes et laisse le choix à l'ouvreur.
- **4P signale les deux mineures cinquièmes (ou sixièmes) et laisse le choix à l'ouvreur**
- **4SA Quantitatif avec 10 HLD, invitation petit chelem**
- **5SA : 13 HLD, invitation grand chelem**

**Ces 4 SA et 5 SA sont valables également lors des ouvertures fortes de 2 T et 2 K suivi d'un redemande à SA**

Dans le cas où l'option 2 faible est choisie, ces réponses demandent un point H supplémentaire car la main du partenaire peut ne comporter que 20H.

*Le Texas mineur est en option*

### Intervention derrière une ouverture de 1SA :

- 2T: les deux majeures (9 cartes, ouverture)
- 2K: 6 cartes et +, généralement majeure
- 2C: 5 C et une mineure de 4 cartes (ou plus)
- 2P: 5 P et une mineure de 4 cartes (ou plus)
- 2SA : les deux mineures (au moins par 5)
- 3T : unicolore T
- 3K : unicolore K

*Attention : Contre d'un SA = tendance punitive*

## Lebensohl :

Wbridge5 pratique le lebensohl, mais avec quelques nuances. Dans cette séquence 1 SA ó intervention au palier de 2 - ? enchérir par 2 SA (plutôt avec un arrêt) promet un minimum de 9 H, n'exige pas une couleur cinquième et est forcé. L'ouvreur pourra faire un relais au moyen de l'enchère de 3 Trèfles et l'auteur du lebensohl peut annoncer une couleur quatrième.

### Ouverture de 2 T forte (non optionnelle) :

avoir un nombre de points H suffisant et ne pas avoir de bicolore\*, sinon privilégier le bicolore cher\* : *réponses différentes par rapport au standard* :

-2K avec moins de 10H

-2C, 2P, avec au minimum 8H et 5 cartes dans la couleur.

-3T, 3K avec au minimum une belle couleur de 6 cartes et 10dh

-2SA avec au minimum 10H.

*\*Dans le cas où l'ouvreur de 2 T, après la réponse de 2 K, annonce 3 SA = bicolore majeur*

### Seconde annonce du joueur ayant ouvert de 2T :

Annonce d'une couleur de plus de 4 cartes ou annonce à SA au niveau minimum.

Dans le cas où l'ouvreur de 2T annonce 2SA, les conventions applicables aux réponses à l'ouverture de 2SA sont en cours (3T Stayman, Texas, Texas mineur si cette option est choisie)

Dans le cas où l'ouvreur de 2T annonce 2C ou 2P, le répondant se retrouve dans les mêmes conditions que pour une ouverture forte de 2C ou 2P.

Dans le cas où le partenaire est fitté et intéressé par la manche ou le chelem il répond par 2SA. L'ouvreur minimum répète sa couleur. S'il est maximum, il répond par un splinter au niveau de 4 avec une chicane ou montre une force annexe (As Roi ou DV) au niveau de 3 ou annonce 3SA.

## Quelques conventions optionnelles (à cocher dans votre système)

**Multi Landy** (pratiqué par vos adversaires) : l'intervention à 2 T sur une ouverture de 1 SA n'est pas modifiée (bicolore majeur). L'intervention à 2K sur une ouverture à 1SA montre un unicolore majeur d'au moins 6 cartes et les interventions à 2P ou 2C montrent une majeure cinquième et une mineure non précisée. Le partenaire peut connaître cette mineure en faisant l'enchère conventionnelle de 2SA.

### Réponses sur 2 C ou 2 P Multi Landy :

- le répondant passe ou enchérit 2SA afin que son partenaire indique sa mineure. Si le répondant parle dans une nouvelle couleur, c'est qu'elle est sixième et qu'il veut la jouer. S'il soutient l'intervention, alors c'est une proposition de manche.

<https://bridgez.forumactif.com/t71-multi-landy>

### Ouverture forte de 2 K (éviter d'ouvrir avec un seul As) : réponses

- 2C : pas d'As et moins de 8H

- 2P : un As

- 2SA : pas d'As et au moins 8H ou deux rois

- 3T, 3K, 3C, 3P : pas d'As et 6 cartes dans la couleur dont RD ou RV10.

- 3SA : 2As

Si le répondant fait ensuite une demande à 4 SA : c'est un appel au nombre de Rois.  
A noter qu'avec un jeu nul, le programme permet au répondant de se contenter d'une partielle.

### **L'enchère de 4 SA et Blackwood :**

L'enchère de 4SA constitue toujours un Blackwood, sauf dans les cas suivants :

- intervention à 4SA qui montre un bicolore 5-5 minimum constitué des deux couleurs les moins chères non citées par l'adversaire
  - soutien direct à une ouverture à 1SA ou 2SA
  - En cas de Stayman : sauf si la réponse au Stayman est à K, alors le programme considèrera encore 4SA comme quantitatif (pour les 4 séquences 1SA 2T 2K 4SA - 2SA 3T 3K 4SA - 2T 2K 2SA 3T 3K 4SA - 2K 2C/P 2SA 3T 3K 4SA).
- Par contre dès que l'ouvreur répond une majeure 4ème, alors Wbridge5 joue 4SA BW fitté dans la majeure de l'ouvreur.

### **Blackwood 5 clés :**

- 5 T = 3 clés (3 As ou 2 As et le R d'atout) ou 0 clé (ni As ni R d'atout)
- 5 K = 4 clés (4 As ou 3 As et le R d'atout) ou 1 clé (1 As ou le R d'atout)
- 5 C = 2 clés (2 As ou 1 As et le R d'atout SANS LA DAME D'ATOUT)
- 5 P = 2 clés (2 As ou 1 As et le R d'atout AVEC LA DAME D'ATOUT)
- 5 SA = 5 clés
- 6 X = 3 clés et une chicane (X étant la couleur de la chicane et X doit être inférieur à la couleur d'atout)

### **Question à la Dame d'Atout :**

Après les réponses de 5 T ou de 5 K, l'annonce d'une couleur impossible doit être interprétée comme une question à la Dame d'atout.

Suite à la réponse de 5T, 5K est une demande à la Dame d'atout (sauf si le fit est à Carreau !). Le répondant devra alors annoncer 5P avec la Dame et 5C sans (la réponse collée dénie la Dame).

Mais que faire si (avec atout P), je réponds 5 K et mon partenaire me dit 5 C (avez-vous la Dame d'atout?). Si je réponds 5SA (oui j'ai la Dame d'atout), alors mon partenaire ne peut plus faire d'appel aux rois et adieu les grands chelems ?

### **Réponses :**

- > 5 P= non je ne l'ai pas
- > 5 SA = oui je l'ai, sans Roi annexe
- > 6 T= oui je l'ai, avec un Roi annexe (autre que le Roi d'atout qu'il ne faut pas annoncer 2 fois puisqu'on l'a déjà annoncé comme une clé sur 4SA)
- > 6 K= oui je l'ai, avec 2 Rois annexes

**ATTENTION : Le programme ne fait pas de demande à la Dame d'atout après une réponse de 5 Trèfles dans le cas d'atout Carreau ou de 5 Carreaux dans le cas d'atout CÉ ur. Donc à éviter vous-aussi, car risque de pataquès !**

**Demande du nombre de Rois par 5 SA :** les réponses sont les suivantes :

- 6T : 0 ou 4 Rois
- 6K : 1 Roi
- 6C : 2 Rois
- 6P : 3 Rois

## 2SA et 3SA fitté :

Le soutien à 2SA signifie (11-12DH), 3 ou 4 cartes dans la couleur d'ouverture et un jeu réparti.

### *Si vous avez coché le 2SA spécial (fitté) joué également par Est-Ouest :*

Le soutien à 2SA signifie (12-15DH), 3 ou 4 cartes dans la couleur d'ouverture et un jeu réparti. Suite à un relais à 3T de l'ouvreur, le répondant annonce:

3K : 3 cartes dans la couleur d'ouverture, minimum

3C : 4 cartes dans la couleur d'ouverture, minimum

3P : 4 cartes dans la couleur d'ouverture, maximum

3SA : 3 cartes dans la couleur d'ouverture, maximum

La réponse de 3SA à une ouverture majeure signifie (16-19 DH), au moins 3 cartes dans la couleur d'ouverture et pas de couleur secondaire annonçable.

## Bergen :

- la réponse de 3T sur une ouverture de 1M promet un soutien de 4 cartes dans l'ouverture et 9-10 points de soutien.

- la réponse de 3K sur une ouverture de 1M promet un soutien de 4 cartes dans l'ouverture et 11-12 points de soutien.

*Cette convention n'est pas utilisée après un passe d'entrée. Dans ce cas, les sauts à 3T et 3K signifient une main fittée maximum avec 5 cartes dans la mineure annoncée.*

## Leaping :

L'intervention à 4m sur les ouvertures faibles de 2M ou 3M montre un bicolore fort (>14 DH) constitué de la mineure nommée et de la majeure non nommée. Par exemple, l'intervention à 4T sur une ouverture faible de 2P montre un bicolore fort constitué de 5 cartes à Trèfle et 5 cartes à Cœur. ***Ce type d'intervention se fait également en troisième position après 1M - 2M, 1M - 3M, 2M ó 3M et même dans une séquence fittée au moyen de 2 SA : exemple : 1 Cœur ó passe ó 2 SA fitté : si vous intervenez par 4 Carreaux = bicolore Carreau-Pique***

## Michaels précisés :

Ils sont utilisés comme dans le système français. Sur une ouverture mineure, l'intervention de 2K montre un bicolore majeur 5/5 et la valeur d'une ouverture. Sur une ouverture majeure, le Cue Bid montre un bicolore 5/5, constitué des Trèfles et de la majeure non nommée, et la valeur d'une ouverture. L'intervention de 3T sur une ouverture majeure montre un bicolore 5/5, constitué des Carreaux et de la majeure non nommée.

Derrière une ouverture mineure, l'intervention par 2 SA montre un bicolore 5/5, constitué des cœurs et de la mineure non nommée, et la valeur d'une ouverture (ou moins en cas de vulnérabilité favorable). Sur une ouverture majeure, cette intervention montre un bicolore mineur 5-5 et la valeur d'une ouverture

*Ont été également ajoutées* l'intervention à 3T sur une ouverture d'1T qui montre un bicolore 5/5 K/P et l'intervention à 3K sur une ouverture de 1K qui montre un bicolore 5/5 T/P. Le répondant doit obligatoirement annoncer la meilleure des deux couleurs. Cette option supprime le Cue bid fort (plus de 20DH).

*Sur ouverture adverse faible de 3 T :* intervenir par

- 4 T = 5 P et 5 C

- 4 K = 5 P et 5 K

- 4 SA = 5 C et 5 K

## 2 Trèfles Landy :

L'intervention à 2T sur une ouverture à 1SA montre la valeur d'une ouverture et un bicolore majeur. En l'absence d'une majeure de 4 cartes ou avec deux majeures de même longueur, le répondant doit annoncer 2K. Elle peut se faire avec une force inférieure à celle d'une ouverture en cas de vulnérabilité favorable.

## 2 Trèfles Roudi :

Après la séquence 1x 1M 1SA l'enchère de 2T est conventionnelle et l'ouvreur devra répondre (maintien du palier de 2 SA) :

- 2K s'il est minimum et s'il n'a pas 3 cartes dans la majeure citée par le répondant
- 2C s'il est minimum et avec 3 cartes dans la majeure citée par le répondant
- 2P s'il est maximum et avec 3 cartes dans la majeure citée par le répondant
- 2SA s'il est maximum et s'il n'a pas 3 cartes dans la majeure citée par le répondant
- 3T, 3K maximum avec 3 cartes dans la majeure citée par le répondant et 5 cartes dans la couleur d'ouverture

*La convention Roudi est également applicable pour les cas suivants :*

1T - 1K - 1SA
1x - 2K - 2SA      1C - 2P - 2SA      1m - 1M - 2SA      1x - 2M - 2SA

## 3SA Gambling

L'ouverture de 3SA montre une mineure affranchie de 7 cartes minimum sans force annexe. Le répondant peut passer ou répondre 4T pour connaître la couleur de cette mineure. Cette enchère n'est pas forcing car l'ouvreur passe quand la mineure est à Trèfle.

Quand l'adversaire ouvre d'une mineure, on peut faire un 3SA Gambling en intervention pour indiquer l'autre mineure, mais avec un arrêt dans la couleur adverse.

### *Vos adversaires pratiquent également i*

- la meilleure mineure (une main 4432 s'ouvre de 1K, sinon 1T). Attention à l'ouverture de 1K, le partenaire faible peut soutenir avec seulement 4 cartes.

- l'ouverture de 1 SA avec possibilité de majeure cinquième

- la convention **Rodrigue** : après une intervention à 1P sur une ouverture mineure, le soutien à 2m signifie 5C avec une main insuffisante pour dire 2C directement.

- le **Namyats** (l'ouverture de 4T correspond à une ouverture de 4C forte et celle de 4K correspond à une ouverture de 4P forte). En conséquence les barrages à 4T et 4K naturels s'annoncent au niveau de 3. **Qualité minimale pour cette ouverture : KQ10 ou plus fort s'il n'y a que 7 cartes. 5 perdantes maximum.**

- le **Splinter** : saut au niveau de 4 (ou double saut) du répondant montrant une courte dans la couleur annoncée et un soutien de 4 cartes dans la couleur d'ouverture.

- le **2SA Truscott** : avec cette convention dans votre système, suite à un contre de l'ouverture de un à la couleur, le soutien à saut au niveau de 3 est faible (10 points de soutien maxi) et comporte 4 cartes pour une majeure et 5 cartes pour une mineure. Le soutien constructif au niveau de 3 (11-12 points de soutien) est remplacé par l'enchère de 2SA qui perd sa signification naturelle. Attention, le programme a également prévu cette enchère sur une ouverture mineure.

Avec le 2 SA Truscott s'applique le super Truscott par l'enchère de 3SA après le Contre de l'ouverture du partenaire promettant 13/15 DH et en principe fitté par quatre.

- **1 Majeure ó 4 Majeure faible** : le saut à la manche dans la couleur d'ouverture est faible et se fait avec un minimum de 4 cartes et 10 points de soutien. La force maximum est de 10H.

- la **collante**.

*í Mais ils ne pratiquent pas la mineure inversée et le Gerber*